

**SKRIPSI**  
**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KULINER**  
**YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**



**DIMAS SAPUTRA**

**Nomor Mahasiswa : 135410043**

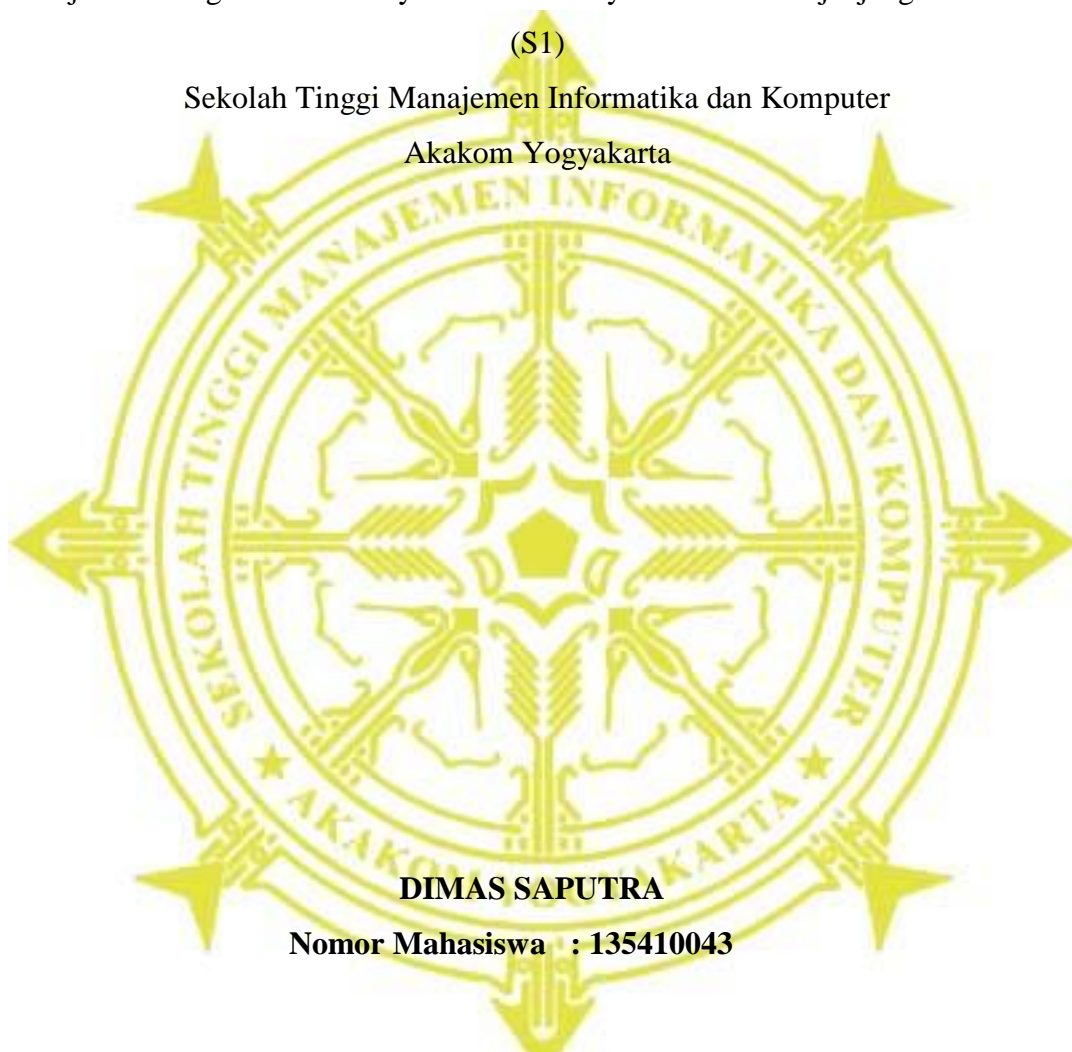
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KEMPUTER**  
**AKAKOM**  
**YOGYAKARTA**  
**2020**

# **SKRIPSI**

## **SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KULINER YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu  
(S1)

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
Akakom Yogyakarta



**DIMAS SAPUTRA**

**Nomor Mahasiswa : 135410043**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AKAKOM  
YOGYAKARTA**

**2020**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KULINER  
YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID  
Nama : Dimas Saputra  
NIM : 135410043  
Jurusan : Teknik Informatika (SI)  
Semester : Genap 2019/2020

Telah memenuhi syarat dan disetujui untuk di selenggarakan dihadapan dosen  
penguji seminar tugas akhir

Yogyakarta, 3 SEPTEMBER 2020

Dosen Pembimbing



Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs



## HALAMAN PENGESAHAN

### SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KULINER YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID

Telah diuji didepan Dosen Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima sebagai syarat  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Sekolah Tinggi Manajemen

Informatika dan

Komputer Akakom Yogyakarta

Yogyakarta, ~~SEPTEMBER~~ 10 SEP 2020

Mengesahkan,

Dosen Penguji:

Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs.

Dini Fakta Sari S.T.,M.T

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika



Dini Fakta Sari S.T.,M.T

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

### **Kupersembahkan Kepada:**

- Allah S.W.T yang telah memberikan kelancaran dan kemudahan serta hidayahnya.
- Kedua orangtua tercinta bapak Sugito dan ibu Ngadiyah yang telah membesarkan dan mendidik hingga sampai sekarang ini.
- Saudaraku Tercinta Misgio Dan Ebit Siswanto yang telah memberikan semangat untuk menyelesaikan masa-masa tugas akhir ini..
- Calon ibu bagi anak-anak ku nanti..
- Teman-teman ku seperjuangan satu angkatan 2013 kita harus sukses.
- Bapak kos dan ibu kos tercinta terima kasih atas kebaikan selama ini yang telah diberikan kepada saya selama ini.
- Dosen dan Almamater.

## MOTTO

*Tidak ada yang abadi di alam semesta ini, begitupun dengan manusia. Jadi kenapa tidak pergunakan hidup yang sangat singkat ini berguna bagi orang lain.*

Teruslah membantu dan bermanfaat bagi orang lain sekecil apapun hal itu, karena ingat kita tidak hidup sendiri di dunia ini. Ingatlah orang lain tapi jangan sampai lupa diri.

## INTISARI

Daerah yang di kenal dengan istilah DIY atau Daerah Istimewa Yogyakarta memang merupakan sebuah tempat yang benar-benar istimewa. Yogyakarta adalah salah satu kota yang memiliki sejuta pesona di Indonesia, Yogyakarta mungkin adalah kota favorit untuk di kunjungi para turis asing ataupun turis lokal setelah Bali. Selain memiliki sejarah panjang dan objek wisata yang bisa kunjungi, Yogyakarta merupakan salah satu kota yang menyimpan kekayaan kuliner yang beragam.

Lokasi kuliner yang semakin banyak mengakibatkan para penikmat kuliner sulit mencari lokasi yang sesuai dengan yang diinginkan. Selama ini para penikmat kuliner menggunakan cara manual untuk mencari lokasi kuliner yaitu dengan cara mengunjungi langsung atau menanyakan pada warga sekitar. Bagi para wisatawan cara manual seperti itu jelas kurang efektif karena akan menghabiskan banyak waktu.

Dengan majunya teknologi, wisatawan ataupun warga dapat menemukan tempat wisata kuliner khas Yogyakarta dengan memanfaatkan sistem informasi geografis dan maps. Dengan menggunakan teknologi *Location Based Services* (LBS) maka dapat di rancang suatu aplikasi yang bisa digunakan untuk mengetahui lokasi wisata kuliner Yogyakarta.

Kata Kunci : Android, *LBS*, Wisata Kuliner Yogyakarta

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah, dengan rasa syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Proposal ini dengan baik dan lancar. Proposal ini dibuat untuk memenuhi syarat dalam menyelesaikan salah satu syarat skripsi program studi Teknik Informatika di STMIK AKAKOM YOGYAKARTA.

Dalam proses penyelesaian skripsi ini, penulis memperoleh banyak bantuan dari berbagai pihak. Baik berupa bimbingan, petunjuk, saran, kritik serta data baik secara lisan maupun tertulis.

Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Totok Suprawoto Ir., M.M., M.T. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Dini Fakta Sari S.T.,M.T selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Jengjang Strata Satu (S1) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta yang telah memberikan saya kesempatan dan kepercayaan untuk menyelesaikan Tugas Akhir tepat waktu.
3. Ibu Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, semangat, waktu, dan ilmunya kepada saya dalam penyusunan Tugas Akhir ini.



4. Ibu Dini Fakta Sari S.T.,M.T ,dan Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs ,selaku dosen narasumber yang telah banyak memberikan bimbingan dan arahan kepada saya dalam pengerjaan metode pada tugas akhir yang saya buat.
5. Seluruh dosen dan staff karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
6. Terimakasih kepada Orang Tua, Keluarga, dan Teman-teman saya, yang telah banyak memberikan masukan dan semangat dalam pengerjaan tugas akhir ini.Semoga apa yang diberikan kepada penulis, mendapatkan pahala dari Allah SWT

Akhir kata semua kritik dan saran atas skripsi ini, penulis terima dengan lapang dada dan senang hati, dan menjadikan sebuah pertimbangan bagi penulis untuk menyempurnakan skripsi ini.

Yogyakarta,    September 2020

**Penulis**

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
MOTTO .....	v
INTISARI .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Ruang Lingkup .....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 .....	6
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....	6
2.1. Tinjauan Pustaka .....	6
2.2. Dasar Teori .....	7
2.2.1 Wisata kuliner.....	7
2.2.2 Android.....	8
2.2.3 Location Based Serviced (LBS) .....	10
2.2.4 Here Maps.....	11
2.2.5 Android Studio .....	12
2.2.6 Java .....	12
BAB 3 .....	14
METODE PENELITIAN.....	14

3.1. Bahan/Data .....	14
3.2. Peralatan .....	14
3.3. Prosedure dan Pengumpulan Data.....	15
3.3.1 Wawancara ( <i>interview</i> ).....	15
3.3.2 <i>Observasi</i> (Pengamatan).....	15
3.4. Analisis dan Rancangan Sistem.....	15
3.4.1 Analisis Sistem .....	15
3.4.2 Analisis Aplikasi.....	16
3.4.3 Analisis Kebutuhan.....	16
3.4.4 Perancangan Sistem.....	17
3.4.5 Rancangan Basis Data .....	34
3.4.6 Rancangan tampilan .....	36
BAB IV .....	40
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....	40
4.1 Implementasi Sistem .....	40
4.1.1 Kode Pogram Menampilkan <i>Splashscreen Halaman Utama</i> .....	40
4.1.2 Kode Program Menampilkan Lokasi Wisata Kuliner Terdekat .....	40
4.1.3 Kode Program Menampilkan Pencarian Wisata Kuliner .....	41
4.1.4 Kode Program Menampilkan Rute .....	42
4.1.5 Kode Progam Menampilkan Detail Wisata Kuliner.....	43
4.1.6 Kode Progam koneksi URL.....	43
4.1.7 Kode Progam Menampilkan Statistik.....	44
4.2 Pembahasan Sistem .....	45
4.2.1 Uji Coba Sistem.....	45
BAB V PENUTUP .....	50
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran .....	50
DAFTAR PUSTAKA .....	51
LAMPIRAN	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Rumus Lokasi Wisata Kuliner Terdekat .....	10
Gambar 3.1 diagram usecase pengguna .....	17
Gambar 3.2 diagram usecase admin dan pemilik wisata kuliner .....	19
Gambar 3.3 Squence diagram daftar wisata kuliner .....	20
Gambar 3.4 Squence diagram pencarian terdekat.....	21
Gambar 3.5 Squence diagram pencarian nama .....	22
Gambar 3.6 Squence diagram statistik.....	23
Gambar 3.7 Squence diagram info aplikasi .....	23
Gambar 3.8 Squence diagram register .....	24
Gambar 3.9 Squence diagram olah wisata kuliner.....	24
Gambar 3.10 Squence diagram menu .....	25
Gambar 3.11 Squence diagram olah wilayah.....	25
Gambar 3.12 Squence diagram update profil.....	26
Gambar 3.13 Squence diagram update menu.....	26
Gambar 3.14 Activity diagram daftar .....	27
Gambar 3.15 Activity diagram pencarian terdekat .....	28
Gambar 3.16 Activity diagram pencarian nama .....	29
Gambar 3.17 Activity diagram statistik .....	30
Gambar 3.18 Activity diagram info aplikasi.....	30
Gambar 3.19 Activity diagram register.....	31
Gambar 3.20 Activity diagram update profil .....	32
Gambar 3.21 Activity diagram update menu .....	33
Gambar 3.22 Relasi antar tabel .....	34
Gambar 3.23 Menu Utama.....	36
Gambar 3.24 Daftar wisata kuliner .....	37
Gambar 3.25 deskripsi wisata kuliner.....	37
Gambar 3.26 Pencarian wisata kuliner.....	38
Gambar 3.27 lokasi wisata kuliner terdekat .....	38
Gambar 3.28 statistik .....	39
Gambar 4.1. <i>Source</i> Menampilkan <i>Splashscreen Halaman Utama</i> .....	40



Gambar 4.2. <i>Source</i> Menampilkan Lokasi Wisata Kuliner Terdekat .....	40
Gambar 4.3. <i>Source</i> Menampilkan Pencarian Wisata Kuliner .....	41
Gambar 4.4. <i>Source</i> Menampilkan Rute .....	42
Gambar 4.5. <i>Source</i> Menampilkan Detail Wisata Kuliner .....	43
Gambar 4.6. <i>Source</i> koneksi url.....	43
Gambar 4.7. <i>Source</i> Menampilkan Statistik .....	44
Gambar 4.8 Tampilan Icon .....	45
Gambar 4.9 Halaman Tampilan Utama .....	45
Gambar 4.10 Halaman Jelajah .....	46
Gambar 4.11 Halaman Tampilan Detail .....	46
Gambar 4.12 Halaman Tampilan Rute.....	47
Gambar 4.13 Halaman Tampilan Menu.....	47
Gambar 4.14 Halaman Tampilan Pencarian .....	48
Gambar 4.15 Halaman Tampilan Statistik .....	48

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
Tabel 2.2 Versi Android.....	9
Tabel 3.1 Use Case Diagram pengguna .....	18
Tabel 3.2 tabel wisata kuliner .....	34
Tabel 3.3 tabel menu .....	35
Tabel 3.4 tabel menu wisata.....	35
Tabel 3.5 tabel wilayah .....	35